**Autoevaluación fase 1**

**Nombre de Estudiante: Daniel González**

**Nombre del Docente: Luis Alberto Bravo**

**Nombre Asignatura Sección: Capstone**

# Índice

[**Índice 2**](#_pb2in1ud88g2)

[**Descripción del Proyecto APT 2**](#_36bahvnjo8tf)

[**Relación del Proyecto APT con las Competencias del Perfil de Egreso 3**](#_gui7x4ew0h2l)

[**Relación del Proyecto con Mis Intereses Profesionales 3**](#_64n3jf8dd612)

[**Argumento del Por Qué el Proyecto es Factible a Realizarse Dentro de la Asignatura 3**](#_vl4cpysqn25r)

[**Objetivos Claros y Coherentes 3**](#_e03pwdbrkbpe)

[**Propuesta Metodológica de Trabajo 4**](#_h2g88pynco1e)

[**Plan de Trabajo para el Proyecto APT 4**](#_ldvzwtob84tz)

[**Propuesta de Evidencias que Darán Cuenta del Logro de las Actividades 5**](#_iq63ehfj8k9v)

# 

# 

# 

# 

# 

# 

# 

# 

# 

# 

# 

# Descripción del Proyecto APT

El proyecto, denominado "Arte en Masa", tiene como objetivo principal desarrollar una solución web y móvil para una panadería/pastelería ubicada en la comuna de Peñaflor, en la Región Metropolitana. Esta solución permitirá a los usuarios visualizar los productos disponibles, incluyendo el stock, realizar compras en línea y solicitar productos personalizados a través de la plataforma. Además, busca modernizar y optimizar los procesos de negocio mediante la implementación de herramientas tecnológicas que faciliten tanto la gestión interna como la experiencia del cliente.

# Relación del Proyecto APT con las Competencias del Perfil de Egreso

Este proyecto me permitirá aplicar y demostrar varias de las competencias definidas en mi perfil de egreso. Por ejemplo, utilizaré mis habilidades en **desarrollo de software** para crear una aplicación web y móvil que cumpla con las necesidades del cliente. También pondré en práctica mis conocimientos en **modelado de datos**, ya que deberé diseñar y construir bases de datos escalables para manejar la información de productos, pedidos y clientes. Además, realizaré **pruebas de calidad** para asegurar que la solución funcione correctamente y cumpla con los estándares establecidos, y aplicaré mis habilidades en **gestión de proyectos informáticos** para coordinar el equipo y tomar decisiones basadas en los requerimientos del negocio.

# 

# 

# 

# 

# 

# Relación del Proyecto con Mis Intereses Profesionales

Este proyecto está directamente relacionado con mis intereses profesionales, ya que me interesa especializarme en el desarrollo de aplicaciones web y móviles, además de ayudar a las pequeñas y medianas empresas (pymes) a modernizarse y crecer mediante soluciones tecnológicas. La experiencia adquirida en este proyecto me permitirá no solo fortalecer mis competencias técnicas en áreas como desarrollo, pruebas de calidad y gestión de proyectos, sino también afianzar mi compromiso con la transformación digital de las pymes en mi país.

# 

# 

# 

# Argumento del Por Qué el Proyecto es Factible a Realizarse Dentro de la Asignatura

Considero que el proyecto "Arte en Masa" es completamente factible de realizar dentro del marco de la asignatura, ya que hemos establecido un plazo de 3 meses y 2 semanas, lo cual es realista y nos permite planificar cada fase del proyecto de manera detallada. Además, cuento con los recursos tecnológicos necesarios, como computadoras e internet, y con un equipo de trabajo comprometido. Las reuniones semanales y las clases de capstone serán fundamentales para evaluar el progreso y abordar posibles obstáculos, garantizando un desarrollo fluido y adaptado a los objetivos de la asignatura.

# 

# 

# 

# 

# 

# Objetivos Claros y Coherentes

**Objetivo General:**Crear una solución web y móvil que satisfaga las necesidades del cliente y mejore los procesos existentes, automatizándolos y haciéndolos más cómodos para los clientes.

**Objetivos Específicos:**

* Automatizar los procesos internos de la pyme, permitiendo aumentar las ventas.
* Digitalizar y actualizar el stock de productos de la empresa en tiempo real.
* Implementar una pasarela de pago en línea para facilitar las compras.
* Evaluar la incorporación de servicios de entrega a domicilio (delivery).
* Desarrollar un sistema de agendamiento de productos específicos para clientes que deseen adquirir productos personalizados.

# 

# 

# Propuesta Metodológica de Trabajo

Para abordar este proyecto, utilizaré la metodología ágil **Scrum**, que permitirá gestionar el desarrollo de manera iterativa y adaptable a los requerimientos del cliente. Formaré parte de un equipo de desarrollo donde cada miembro se enfocará en diferentes aspectos del proyecto, como desarrollo de software, modelado de datos y pruebas de calidad. Realizaremos reuniones diarias para revisar el progreso, identificar obstáculos y planificar las tareas del día, así como revisiones periódicas con el cliente (Product Owner) para recibir retroalimentación y ajustar el trabajo según sea necesario. Esta metodología nos permitirá mantener un ritmo constante de trabajo, adaptarnos rápidamente a los cambios y garantizar la calidad del producto final.

# 

# 

# 

# 

# 

# Plan de Trabajo para el Proyecto APT

* **Recolección de Requerimientos:** Durante 2 semanas, se realizarán reuniones con el cliente para captar todos los requisitos relevantes para la solución web y móvil.
* **Diseño de Prototipos:** Durante 5 semanas, se crearán prototipos de interfaz utilizando herramientas de diseño, y se consultará con el cliente para evaluar su satisfacción.
* **Desarrollo del Proyecto:** Durante 8 semanas, se desarrollarán las soluciones web y móvil en base a los requisitos recopilados.
* **Integración de Base de Datos:** Durante 4 semanas, se integrará una base de datos que contendrá toda la información necesaria para el funcionamiento de ambas soluciones.
* **Pruebas de Calidad:** Durante 4 semanas, se realizarán pruebas exhaustivas a las distintas funcionalidades para asegurar el correcto funcionamiento del producto final.
* **Marcha Blanca:** Durante 1 semana, se realizará un lanzamiento en un entorno simulado para comprobar el funcionamiento y desempeño final de ambos productos.
* **Mantenimiento y Actualización:** Después de la entrega, se realizarán sesiones de mantenimiento periódico para ajustar detalles y realizar actualizaciones necesarias.

# 

# 

# 

# Propuesta de Evidencias que Darán Cuenta del Logro de las Actividades

Para evaluar el progreso y la calidad del proyecto, se presentarán las siguientes evidencias:

* **Diagramas de Arquitectura y Modelado de Datos:** Que muestren cómo se estructurará la solución tecnológica y cómo se gestionarán los datos.
* **Mockups y Prototipos de Interfaz:** Para documentar el diseño de la interfaz de usuario y su evolución a lo largo del proyecto.
* **Pruebas de Calidad:** Resultados de las pruebas realizadas para garantizar el correcto funcionamiento del software.
* **Informes de Avance:** Que incluyan detalles sobre el progreso de cada fase del proyecto, obstáculos encontrados y ajustes realizados.